



ГООУ "Новгородский
Кванториум"



Образовательный интенсив "Вокзалы будущего"

Панель методик и технологий
образовательной практики



1. Технология создания временного детского коллектива

Применение методов формирования
детского коллектива: психолого-
педагогический тренинг, игра,
коллективное творческое дело.



Игры на Знакомство

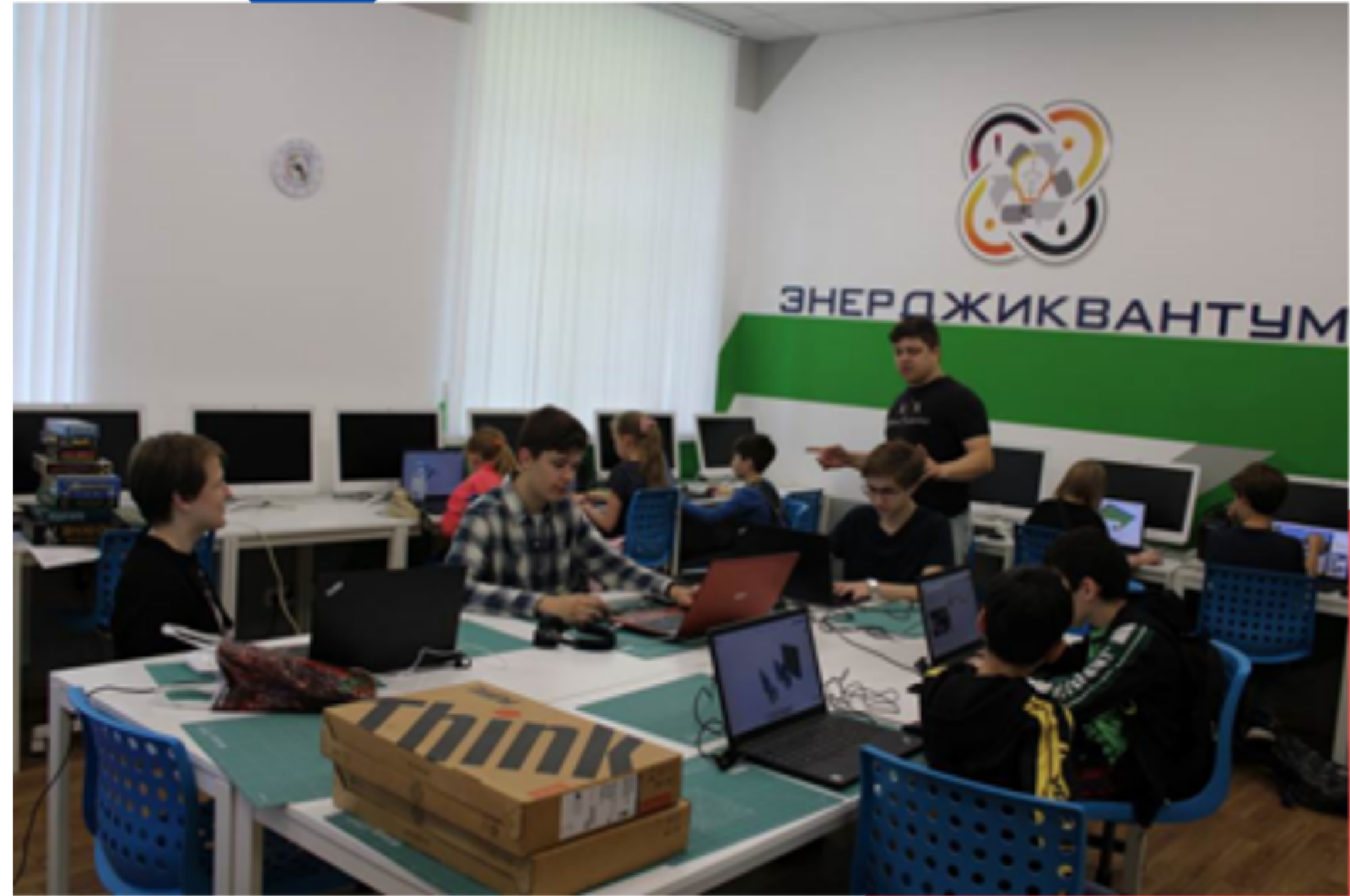
Смена начинается со знакомства участников групп с использованием игровых технологий. Результатом такого метода является нормализация психологического состояния детей, формирование социальных навыков, развитие личностного потенциала



2. Технология образовательного события

Образовательное событие в отличие от воспитательного мероприятия, имеет сутью и целью развитие образовательной мотивации, построение и реализацию индивидуальных образовательных программ и проектов. На смене ребята учатся моделированию, программированию, робототехнике выполняя проект по созданию Вокзала будущего.





Обучение через
проектную
деятельность

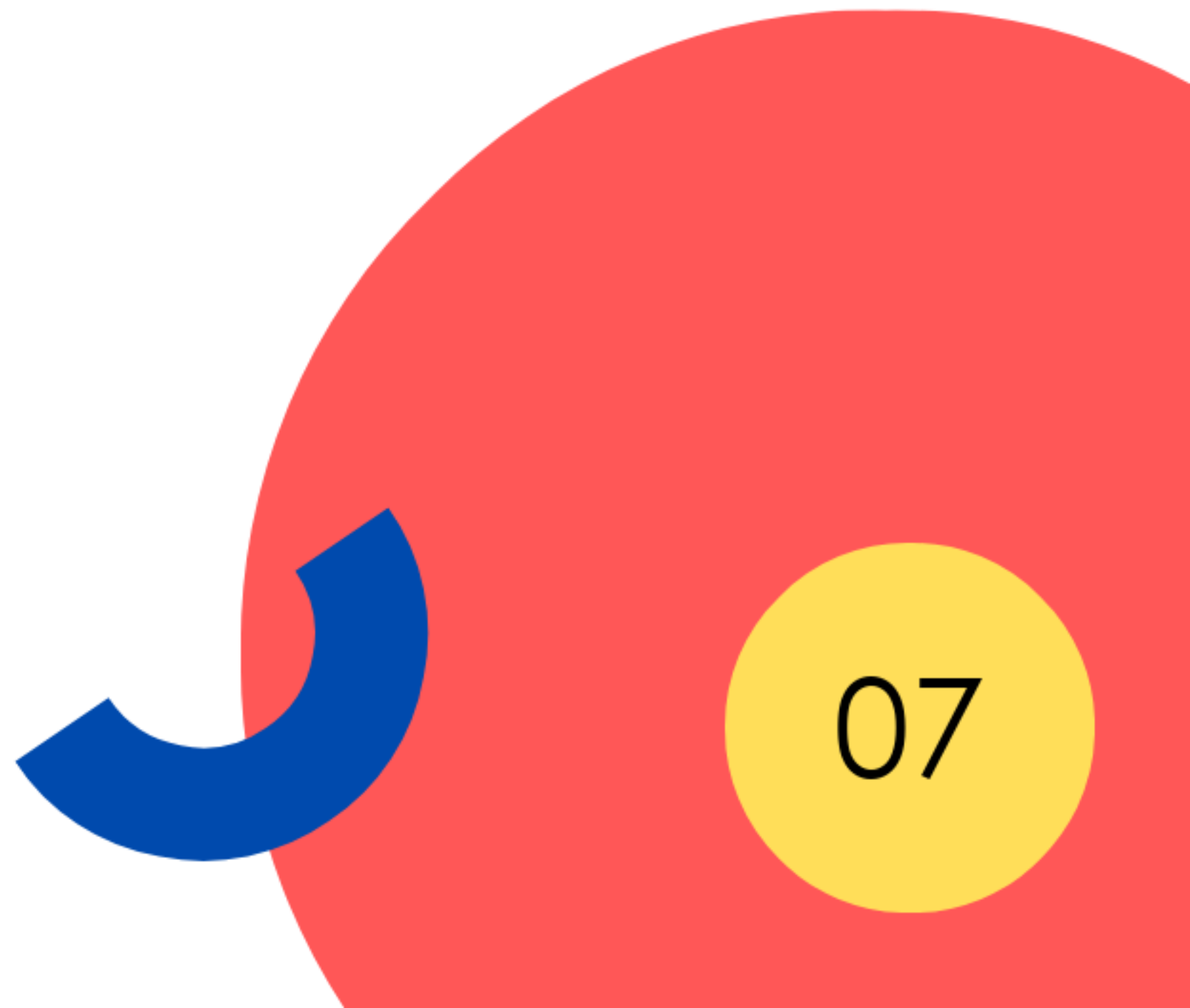
3. Технология индивидуализации образования

Применение методов индивидуализации образования: исследование, проекты, культурно-образовательное событие, самостоятельная работа, организационно-деятельностная игра, методы построения рефлексивной среды, тьюторская консультация.





Во второй половине занятий проводятся игры и культурно-образовательные события: встреча с волонтерами Красного креста, мастер-классы от изобретателей, беседы с кибердружиной о безопасности в сети и др.



4. Игровые технологии

В игре развиваются чувства сотрудничества и соперничества, приобретают личностный смысл такие понятия, как справедливость и несправедливость, предубеждение, равенство, лидерство, подчинение, преданность, предательство.

Роли и правила детского общества позволяют осваивать правила, принятые в обществе взрослых. Результатом применения игровых технологий стали формирование и укрепление коммуникативной среды для целевой группы, формирование социальных навыков, развитие личностного потенциала





Игры, которые проводили на
интенсиве:
«Логический штурм»
«Мультивселенные творцы»
«Крокодил»
«Кроссворд»
«Фотопрогулка»
«Сквэдпул»
«Даешь РОК»
«Контакт»
«Трон»

Защита проектов



В конце смены проводится защита проектов в виде "Ярмарки проектов". На нее приглашаются внешние эксперты из РЖД. Награждаются лучшие команды. Для создания ситуации успеха все команды становятся лучшими в своей номинации

