

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОД КРАСНОДАР
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОД КРАСНОДАР
«ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И ЮНОШЕСТВА»

Методическая разработка внеурочного мероприятия к дополнительной
общеобразовательной общеразвивающей программе

физкультурно-спортивной направленности

**«ТРАДИЦИИ ВОЙСКА КУБАНСКОГО.
ОСНОВЫ ПРИКЛАДНОЙ ПОДГОТОВКИ»**

по теме

спортивное многоборье

«Казачьи игры»

Автор – разработчик:

Карпухин А.П. - педагог-организатор

Краснодар 2021

Оглавление

1. Пояснительная записка
2. Введение
3. Основная часть
4. Заключение
5. Оборудование, оформление
6. План мероприятия
7. Выводы
8. Список используемой литературы

Пояснительная записка

Актуальность. Исторически сложившиеся в Кубанском казачестве виды двигательной активности, - «казачья джигитовка», «рубка лозы», «скачки» и созданные на их основе реконструкции являются прекрасным средством физического и духовно-нравственного развития, военно-прикладной подготовки подрастающего поколения, и, в конечном итоге, способствуют формированию гражданской позиции и патриотическому воспитанию через приобщение к Традиции, основываясь на базовых потребностях человека в движении, эмоциональной разрядке, потребности достижения.

Целью физического воспитания кубанского казачества в прошлом (XIX— начало XX вв.) являлось формирование общефизических, военно-прикладных умений и навыков, позволяющих эффективно осуществлять трудовую и профессиональную деятельность, направленную на защиту Отечества. **Цель «Казачьих игр»** - способствовать пробуждению и формированию у подрастающего поколения умений, навыков и личностных качеств казака, основанных на традиции предков служить своему Отечеству, народу и Вере Православной.

Игры «Казачье многоборье» призваны решать следующие и **задачи:**

- приобщение учащихся к казачьим видам физической активности и их популяризация;
- воспитание у учащихся казачьей удали и «справности»;
- прикладная начальная подготовка к несению казачьих видов службы;
- содействие развитию состязательной культуры как пласта народной культуры в целом и возникновению новых видов спорта, основанных на казачьих видах подготовки.

Мероприятие проводится во внеурочное время, либо во время урока физкультуры, и проходит в формате соревнований в одном или нескольких видах программы (см. ниже) по выбору организаторов. **Ход мероприятия**

конструируется в зависимости от времени и оборудования, которыми располагает организатор и может включать три основных блока: торжественное открытие, объявление состава участников и объяснение правил; проведение соревнований по станциям; подведение итогов и награждение победителей и призеров.

Целевая аудитория – учащиеся 3-4-х классов начальной школы, либо учащиеся 5-6 классов.

Введение

«Казачье многоборье» - своеобразная историческая реконструкция традиционных казачьих игр, применимая к современным условиям и требованиям безопасности; они доступны для освоения всеми желающими в условиях, спортивной площадки или спортзала, и не требуют особых затрат при их проведении, доступны и зрелищны для организации соревнований.

Исторически, казачьи игры приурочивались к календарным праздникам народного календаря («Красная горка», «Масленица»); казачьим поминовениям («Тиховским», «Кущевская атака» и др.); проводились в памятные даты (день станицы, день Кубанского войска).

Одним из важных воспитательных моментов мы считаем необходимость освещать то событие, которому посвящены Казачьи игры. Например – рассказ о «Кущевской атаке» с демонстрацией фото и видео материалов.

Игры «Казачье многоборье» могут проводиться в следующих видах: джигитовка; верховая борьба; стрельбы; эстафета.

Основная часть

Требования к участникам. Желательно наличие у участников Казачьих игр элементов традиционной казачьей одежды: черные спортивные брюки, красные футболки с символикой Кубанского казачьего войска и своей школы, головные уборы - кубанки.

Виды Казачьих игр.

«Казачья джигитовка». Упражнения выполняются на гимнастическом коне, поднятом на высоту 120 – 130 см.

Задания.

1. Уклониться от бросаемых предметов (5 мячей). Судья бросает мячи с расстояния 5-7 метров. Участник должен увернуться от них. Касание мяча любой части тела считается попаданием и баллов не приносит. Каждый уход от попадания приносит участнику один балл.

2. Отбивание шашкой летящих мячей. Участник отбивает бросаемые в него мячи (5 штук) деревянным макетом шашки. Каждый отбитый мяч приносит участнику один балл.

3. Броски в цель мячами. Участник сбивает расположенные на полу цели (5 кеглей). Поражение цели – 1 балл.

Победитель определяется по наибольшей набранной сумме баллов участником в трех разделах "Казачьей джигитовки". В случае равного количества набранных очков между участниками проводится дополнительный тур по одному из заданий.

Для определения победителя в общекомандном зачете, очки, набранные участниками команды, суммируются.

«Верховая борьба». Упражнения выполняются на гимнастическом коне, поднятом на высоту 120 – 130 см. Соревнования проводятся по олимпийской системе (выбывание спортсмена в случае проигрыша). Пары составляются методом жеребьевки.

Задание:

Участники садятся на «коня», лицом друг к другу. Расстояние – вытянутая рука. По команде судьи участники срывают папаху с головы противника. Падение с коня, либо касание гимнастических матов ногой приравнивается к поражению. Проводится 3 раунда. Победившим считается тот, кто первым (раньше противника) сорвал папаху. Победителем поединка считается участник при счете 2:0 или 2:1.

По усмотрению организаторов, между участниками может проводиться борьба на руках, с целью сбросить партнера с гимнастической скамьи.

Стрельба из пневматической винтовки по мишени из положения «верхом».

Задание. Положение для стрельбы – сидя верхом на «коне», в пол-оборота к мишени. Каждый участник производит 5 выстрелов. Победитель определяется по сумме набранных очков. Стрельба проводится с расстояния 6-7 метров.

Эстафета.

Участники пробегают заранее оговоренную дистанцию (например, длина спортзала) по условному коридору, шириной 1 метр. При этом, сбивают казачьей нагайкой расставленные в шахматном порядке по краям коридора цели (кегли или мячи в количестве 5-6 штук). Оценивается скорость прохождения дистанции. В случае промаха добавляется штрафное время (0,1 секунды за каждую пропущенную цель). Победитель определяется по лучшему времени прохождения дистанции.

Определение победителей в общекомандном зачете по всем видам программы. Победитель в общекомандном зачете по всем видам программы определяется по наименьшей сумме мест, завоеванных командой в каждом виде программы.

Награждение. Может проводиться как по отдельным видам программы, так и в суммарном зачете, согласно количеству баллов, присуждаемых за 1 – 3 места в отдельных видах программы.

Заключение

Приведенные виды Казачьих игр могут быть включены в единую эстафету. При подведении итогов Казачьих игр следует еще раз акцентировать внимание на историческом событии или памятной дате, которой они посвящены.

Оборудование

1. Спортивный зал или площадка;
2. Гимнастический конь;
3. Гимнастические маты;
4. Гимнастическая скамья;
5. Имитатор шашки (деревянная либо пластиковая палка);
6. Казачья нагайка;
7. Мячи или кегли;
8. Пневматическая винтовка, мишени;
9. Папахи 2 шт.
10. Музыкальная аппаратура, сопровождение: гимны России, Кубани и Краснодар. Записи Кубанского казачьего хора.

План мероприятия

1. Встреча гостей, ветеранов, построение участников
2. Открытие турнира. Исполнение гимнов России, Кубани и Краснодар
3. Представление ветеранов, гостей соревнований. Выступления почетных гостей, ветеранов.
4. Объявление программы и порядка проведения соревнований (Инструктаж).
5. Проведение соревнований.
6. Подведение результатов. Награждение победителей. Закрытие турнира.

Выводы, рекомендации по практическим результатам проведенного мероприятия

Казачьи игры зарекомендовали себя как простое и эффективное средство, и включает в себя исключительно казачьи виды двигательной и физической подготовки учащихся.

В целях экономии времени при проведении масштабных соревнований площадку следует разделить согласно видам программы и проводить их одновременно.

В целях увеличения количества участников соревнований и формирования командного духа рекомендуется формировать команды, где в каждом виде программы принимают участие 1 или 2 представителя, наилучшим образом к нему подготовленный. В этом случае, побеждает команда, согласно набранным баллам.

Список используемой литературы

1. Александров, С. Г. Народные подвижные игры кубанского казачества: учеб.-метод. пособие / С.Г. Александров. - Краснодар: КГАФК, 1997. - 83 с.
2. Карпухин, А.П. Казачья верховая борьба: пособие /А.П. Карпухин //– Краснодар, 2006. – 170 с.
3. Карпухин, А.П. Традиционные средства физического воспитания Кубанских казаков / А.П. Карпухин // Сборник статей и материалов хуторского казачьего общества «Ореховатое». От возникновения до наших дней. – Краснодар, 2008. – С. 80-84.