

**ЦИФРОВОЙ РЕЕСТР
ЛУЧШИХ ПРАКТИК
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ**



ОПИСАНИЕ ПРАКТИКИ

**ЗАНЯТИЕ В ВЕБ РЕСУРСЕ
«РАДЛЕТ» С ДЕТЬМИ С
ОГРАНИЧЕННЫМИ
ВОЗМОЖНОСТЯМИ**

**Муниципальное бюджетное
общеобразовательное учреждение
"Нармонская средняя
общеобразовательная школа"**

Республика Татарстан

2021 г.

СОСТАВ ОРГКОМИТЕТА

Открытого регионального конкурса по программированию
компьютерных игр «ИграМАНиЯ»

Председатель оргкомитета: Пасеин С.Н. – директор ГБОУ ЦДО «Малая академия наук»

Члены оргкомитета:

Слюсарева Е.С. – зам. директора ГБОУ ЦДО «Малая академия наук» по УВР,
Лапутько Т.В. – методист ГБОУ ЦДО «Малая академия наук»

СОСТАВ ЖЮРИ

Открытого городского конкурса по программированию
компьютерных игр «ИграМАНиЯ»

Председатель: Липко И.Ю. – педагог дополнительного образования ГБОУ ЦДО «Малая академия наук».

Заместитель председателя: Глеч Е.В. – педагог дополнительного образования ГБОУ ЦДО «Малая академия наук».

Члены жюри:

Чернов Иван, преподаватель «GameArtEd»,

Михнев Сергей, научно-технический директор, ООО НПП E-NOT,

Чернышов Егор, руководитель, Центр разработки, технологический партнер Naumen

Неграш Андрей, студент 2 курса Университета ИТМО, juniorfullstack разработчик в компании 3ATDev

Скорик Иван, доцент кафедры «Радиотехника» СевГУ

Филиппов Игорь, NeuJobs GmbH, Berlin, Germany, Engineering Manager

Заикин Ярослав, студент кафедры Информатики и управления в технических системах, Севастопольского государственного университета

Тутынин Вячеслав, студент кафедры Информатики и управления в технических системах, Севастопольского государственного университета

ПОЛОЖЕНИЕ

об Открытом региональном конкурсе по программированию компьютерных игр «ИграМАНиЯ»

1. Общие положения

1.1. Открытый региональный конкурс по программированию компьютерных игр «ИграМАНиЯ» (далее – Конкурс) проводят: Департамент образования и науки города Севастополя, ГБОУ ЦДО «Малая академия наук» (далее – ГБОУЦДО МАН).

1.2. Руководство конкурсом осуществляется оргкомитетом (далее – Организаторы) Конкурса, в состав которого входят педагоги дополнительного образования отдела компьютерных наук ГБОУ ЦДО МАН.

1.3. В состав жюри конкурса (далее – Жюри) входят:

- педагоги ГБОУ ЦДО МАН;
- представители ИТ-компаний, учебных заведений.

1.4. Официальная информация о конкурсе размещается в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/sevigramaniya>, сайтах <https://igramania-sevman.edusev.ru/>, <https://sevman.edusev.ru/>

2. Цели и задачи:

2.1. Выявление и поддержка одаренных детей.

2.2. Овладение учащимися навыков программирования путем разработки проектов игр среди детей.

2.3. Выявление детей, умеющих создавать мультимедийные программы (программировать, создавать мультимедиа контент), творчески подходить к решению задач, работать в команде.

2.4. Привлечение детей и родителей к ИТ-сфере путём популяризации программирования мультимедийных приложений.

3. Место и время проведения

Финал Конкурса проводится 24 апреля 2021 года в 11:00 на базе ГБОУ ЦДО МАН (Проспект Генерала Острякова, 163).

4. Участники Конкурса

4.1. К участию в конкурсе допускаются учащиеся 5-11 классов.

4.2. Количество участников командных работ не более 2-х человек. В случае победы приз даётся на команду. Возрастная категория команды определяется по старшему участнику.

4.3. Участие в конкурсе бесплатное.

4.4. От участника(в том числе в составе команды) принимается не более одной работы.

4.5. Работы, представляемые на конкурс, должны соответствовать возрастной классификации 6+.

4.6. Не допускаются к конкурсу переделанные/изменённые/переписанные на других языках программирования проекты, уже участвовавшие в Конкурсе в прошлые годы.

4.7. Регистрируя заявку, участники конкурса (родители, законные представители) и их руководители (при наличии) соглашаются предоставить организаторам конкурса разрешение на обработку их персональных данных, публикацию промо-материалов и информации об авторах и их руководителе, конкурсной работе в печатном и электронном виде, а также на публикацию фотографий, сделанных во время проведения конкурса (включая, но не ограничиваясь информационными материалами, скриншотами и видеоматериалами). Письменное согласие на обработку персональных данных предоставляется участниками перед началом финала Конкурса в оргкомитет.

4.8. Участник, принимая участие в Конкурсе, подтверждает и гарантирует, что все права на игровой проект принадлежат ему и соразработчикам, указанным в анкете, игровой проект не нарушает иные права третьих лиц и создан в соответствие с применимым законодательством (в т.ч. open-source, open-hardware, ССО и т.п. лицензии). Участник подтверждает и гарантирует, что все заявленные им в анкете соразработчики ознакомлены, согласны и соответствуют требованиям Правил, дали свое разрешение на участие игрового проекта в Конкурсе, на указание их имен, на использование игрового проекта или его отдельных частей.

4.9. Каждый участник должен подать заявку до 12.04.2021 г. на сайте ГБОУ ЦДО МАН (<https://sevman.edusev.ru/>).

5. Порядок проведения

5.1. Конкурс проводится в три этапа:

I этап (Регистрация) – ознакомление участников с Положением, регистрация участников и отправка конкурсной работы (программа, исходный код, видео-презентация).

II этап (Оценка работ) – заочная оценка присланных конкурсных работ, выявление финалистов по направлениям.

III этап (Финал) – проведение конкурса-выставки с участием финалистов, оценка членами Жюри офлайн-критериев, подведение итогов, награждение.

5.2. Участники делятся на четыре возрастные категории: 5-6 классы, 7-8 классы, 9 классы и 10-11 классы. Каждая категория оценивается и награждается отдельно (1, 2 и 3 место).

5.3. В случае отсутствия или недостаточного количества работ в категории, работы могут быть переведены из одной категории в другую или оформлены в отдельную категорию.

5.4. Работа должна быть передана в виде ссылок для скачивания (архив с игрой, архив с исходными текстами, видеоролик-презентация).

5.5 Для иногородних участников возможно участие в финале онлайн с помощью телекоммуникационных технологий.

6. Определение и награждение победителей

6.1. Объявление победителей и их награждение состоится 24.04.2021 после представления финалистами своих работ и защиты перед членами жюри.

6.2. Все участники получают сертификаты участника в электронном формате.

6.3. Победители и призеры в каждой возрастной категории награждаются дипломами и ценными подарками от Организаторов и партнеров конкурса.

7. Материальное обеспечение

Расходы, связанные с организацией и проведением Конкурса, осуществляются за счет бюджета города Севастополя (4 возрастные категории x 3 призовых места = 12 комплектов призов). Расходы по командированию команд к месту проведения несут командирующие организации или сами участник.

Приложение 2
к приказу № _____
от «__» _____ 2021 г.

ЗАЯВКА
на участие в Открытом городском конкурсе «ИграМАНиЯ»

(название разработки)

№ п/ п	Фамилия, имя участника	Школа	Класс	Дата рождения
1.				
2.				

Руководитель команды _____

Телефон _____

Электронная почта руководителя _____

Директор ОУ _____ / _____ /