

Квест - это возможность...

- провести мероприятие на большое количество игроков одновременно
- соединить приключения, логические задачи, командообразование и др
- привнести образовательный компонент через игру
- быстро сдружить отряды между собой

Играть можно:

- на учет времени;
- на количество очков;
- на конечное прохождение.



Классификация

1) по траектории движения



Рисунок 4. Виды квестов

2) по действиям игрока



Выживание (оборона) - действия игрока(ов), направленные на удержания территории на различной местности

Ликвидация (атака) - действия игрока(ов), направленные на уничтожение/подавление вражеских сил

Поисковые/торговые операции - действия игрока(ов), направленные на обнаружение, доставку, приобретение различных грузов, предметов

Мирные - действия игрока(ов), направленные на сбор различных предметов

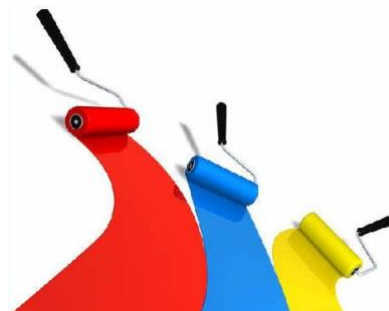
3) по видам

одноразовые

многоразовые

4) по возрасту

- детские
- подростковые
- молодежные
- универсальные





5) по разновидности (форме работы)

- групповые
- одиночные

6) по продолжительности

- кратковременные
- долговременные

7) по цели

- образовательная
- развлекательная
- командообразования
 - азартная
 - проектные
- рефлексивно-аналитическая



8) по жанрам квестов

- приключенческие квесты
 - хоррор
 - фантазии
 - комедийные
- Исторические
- Биографические
 - Детективы
 - Триллер



9) классификация по игровой механике

- лабиринт
- квест-рум
 - ролевые
- городской (территориальный)
 - перфоманс
- виртуальной реальности
 - с закрытыми глазами
 - экшн (сила)
 - он-лайн
- книжки-квесты
- настольные



10) по средствам передвижения

- автомобиль
- пеший
- вело

11) по уровню сложности

- Простые
- Средние
- Сложные